**REGULAMIN GRY**

“Kiedy budzą się potwory…”

*Gra jest częścią wydarzenia Horror Day - Dolnośląski Festiwal Grozy*

**§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1.  Organizatorem mobilnej gry miejskiej jest **Dolnośląska Biblioteka Publiczna im. Tadeusza Mikulskiego we Wrocławiu** – zwana dalej Organizatorem.

2.  Rozgrywka przeprowadzona zostanie **15.10.2022** r.

3.  Gra skierowana jest do pełnoletnich mieszkańców Wrocławia.

4.  Osoby poniżej 18. roku życia mogą w niej uczestniczyć pod opieką rodziców bądź opiekunów prawnych lub zobowiązane są przedstawić zgodę rodziców bądź opiekunów prawnych na uczestnictwo w grze (Załącznik nr 1).

5.  Gracze mogą brać udział w grze indywidualnie, mogą też tworzyć **maksymalnie   
3-osobowe** zespoły. W przypadku drużyny, nagrodę otrzymuje każdy uczestnik wchodzący w skład zespołu.

6.  Udział w grze jest bezpłatny.

7.  Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:

* systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji 6.0 i wyższej),
* uruchomioną funkcją GPS,
* zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
* mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji,
* zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną powerbank.

8.  Gra odbywa się w ruchu miejskim. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo uczestników gry.

9.  Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.

**§ 2. ZGŁOSZENIE DO GRY**

1. Gracze rejestrują się w grze, pobierając grę w aplikacji ActionTrack. Poprzez pobranie gry z aplikacji ActionTrack Uczestnicy:

* akceptują regulamin gry,
* wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek graczy.

1. Uczestnicy gry udzielają Organizatorom nieodwołalnego, nieograniczonego czasowo i nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas trwania gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatora w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o grze oraz o zadaniach statutowych Organizatora.
2. Podanie danych osobowych przez Uczestników oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w grze.
3. Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Dolnośląska Biblioteka Publiczna im. Tadeusza Mikulskiego we Wrocławiu reprezentowana przez Dyrektora - Panią Jolantę Ubowską. W sprawach z zakresu ochrony danych osobowych możliwy jest kontakt z inspektorem danych osobowych Dolnośląskiej Biblioteki Publicznej Panem Mariuszem Gabrysiakiem (mgabrysiak@wbp.wroc.pl). Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i [Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych)](https://giodo.gov.pl/pl/file/10574) dane będą przetwarzane w celach związanych z grą.
4. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
5. Dane osobowe będą przetwarzane do zakończenia projektu.
6. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

**§ 3. PRZEBIEG GRY**

1. Dnia 15.10.2022 r., o godzinie 15:00, Gracze zostaną zapoznani z zasadami oraz otrzymają kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry.
2. Miejscem startu jest Dolnośląska Biblioteka Publiczna we Wrocławiu.
3. Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów.
4. Gra zostanie zakończona o godzinie 18:00 niezależnie od tego, czy wszyscy gracze dotrą do mety. Wyniki gry zostaną ogłoszone do dnia 19.10.2022 r. na stronie Organizatora i w mediach społecznościowych.

**§ 4. WYGRANA I NAGRODY**

1. Pierwsze trzy osoby/drużyny, które zdobędą największą liczbę punktów, otrzymają nagrody główne: książki, koszulki, przypinki i torby.
2. W razie niedostarczenia zgody na uczestnictwo w grze nagroda przepada i przechodzi na kolejną osobę.
3. Jeden Gracz może wziąć udział w grze tylko raz i otrzymać jedną nagrodę.
4. Fundatorem nagród są: Wydawnictwo Zysk i S-ka, Wydawnictwo Vesper i Dolnośląska Biblioteka Publiczna we Wrocławiu.

**§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Gracza.
2. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie wydarzenia i w miejscu startu w Dolnośląskiej Bibliotece Publicznej we Wrocławiu.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.